

Games Expo 2012

16 Μαρτίου 2012
Συνεδριακό & Πολιτιστικό Κέντρο
Πανεπιστήμιο Πατρών

Πρόγραμμα Συνεδρίου

- 10.00 – 11.00** Εγγραφή συμμετεχόντων
- 11.00 – 12.00** Καλωσόρισμα – Χαιρετισμοί από ΙΕΕΕ-Χορηγούς
- 12.00 – 12.20** **Α.Δερδεμέζης**
“E-Sports & Video Games, Championship & Entertainment of the 21st Century”
- 12.20 – 12.40** **Η.Βούλγαρη**
“Massively Multiplayer Online Games: Εξερευνώντας το δυναμικό τους για την υποστήριξη της μάθησης”
- 12.40 – 13.00** **Κ.Καρπούζης**
“Συναισθηματική διάσταση στα Video Games-Project Siren”
- 13.00 – 13.20** **Γ.Γιαννακάκης**
“Διαδικαστική δημιουργία περιεχομένου βάση εμπειρίας χρήση”
- 13.20 – 13.40** **Μ.Σαριδάκη**
“ Serious Games στην πράξη και εμπειρία από χρήση σε τάξεις γενικής και ειδικής αγωγής: δυνατότητες, ευκαιρίες και προβληματικές ”
- 13.40 – 14.00** **Σ.Βάσσος**
“Τεχνητή Νοημοσύνη για αυτόνομους χαρακτήρες σε Video Games: From Finite state machines to behavior trees to goal-oriented planning”
- 14.00 – 14.20** **Χ.Σιντόρης**
“Location based games”
- 14.20 – 14.40** **Α.Πολυράκης**
“Δόμηση Σεναρίου και συνεργασία με ηθοποιούς στα Adventure Games”
- 14.40 – 15.00** **Ε.Ροϊνιώτη**
“Αναζητώντας τον τρίτο χώρο στα online games: Η Βιομηχανία παιχνιδιών στην εποχή της κοινωνικότητας”
- 15.00 – 15.40** **Διάλειμμα**

2ο Μέρος-Παρουσιάσεις παιχνιδιών και εμπειριών από εταιρίες.

15.40 – 16.00 S.D.S Game Studios

16.00 – 16.20 Eyelead Software

16.20 – 16.40 RottenfishGames

16.40 – 17.00 Games2Gaze

17.00 – 17.20 Saicon Games

17.20 – 17.40 Abzorba Games

17.40 – 18.00 Animatic Vision

18.00 – 18.20 iGaming Company(wtm)

18.20 – 18.40 Flipped Horizon

18.40 – 19.00 Networking

Ευκαιρία για γνωριμία μεταξύ των συμμετεχόντων στο συνέδριο και συζήτηση.

19.00 Τέλος του Συνεδρίου

Pending: Παράλληλα Events
→ Mobile Arena-Gaming Arena